

EXAMENUL DE BACALAUREAT – 2009
Proba scrisă la INFORMATICĂ
PROBA E, limbajul C/C++
Specializarea Matematică-informatică intensiv informatică

- ♦ Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.
- ♦ Timpul efectiv de lucru este de 3 ore.
- ♦ În rezolvările cerute, identificatorii utilizați trebuie să respecte precizările din enunț (**bold**), iar în lipsa unor precizări explicite, notațiile trebuie să corespundă cu semnificațiile asociate acestora (eventual în formă prescurtată).

Subiectul I (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

1. Variabilele întregi **a** și **b** memorează numere naturale. Care dintre expresiile **C/C++** de mai jos este echivalentă cu expresia alăturată? **(a+b)%2==0**
- (4p.)**
- a. **(a%2==0) && (b%2==0) && (a%2==1) && (b%2==1)**
 - b. **(a%2!=0) && (b%2!=0) && (a%2==1) && (b%2==1)**
 - c. **(a%2==1) || (b%2==1) || (a%2==0) && (b%2==0)**
 - d. **(a%2==0) && (b%2==0) || (a%2==1) && (b%2==1)**

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

2. Se consideră algoritmul alăturat, descris în pseudocod.

S-a notat cu **x%y** restul împărțirii numărului natural **x** la numărul natural nenul **y**, iar cu **[z]** partea întreagă a numărului real **z**.

- a) Scrieți valorile care se vor afișa dacă numerele citite sunt **m=5**, **n=5**, apoi, în această ordine: **25, 40, 8, 15, 133**. **(6p.)**
- b) Scrieți care este cea mai mare valoare care poate fi citită pentru **m** dacă **n=4**, iar pentru **x** se citesc, în ordine, valorile **121, 781, 961, 4481** astfel încât, la finalul executării algoritmului, să se afișeze numai valoarea **781**. **(4p.)**
- c) Scrieți programul **C/C++** corespunzător algoritmului dat. **(10p.)**
- d) Scrieți în pseudocod un algoritm echivalent cu cel dat, în care să se înlocuiască structura **cât timp...execută** cu o structură repetitivă de un alt tip. **(6p.)**

```
citește m
    (număr natural, m<10)
citește n
    (număr natural, n>1)
pentru i←1, n execută
    citește x
        (număr natural)
    aux←x
    ok←0
    cât timp x>0 execută
        dacă x%10=m atunci
            ok←1
            x←[x/10]
        dacă ok=1 atunci
            scrie aux
```

Subiectul II (30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

1. Se consideră graful orientat cu nodurile numerotate de la 1 la 5 și arcele (1, 2), (1, 5), (2, 1), (2, 3), (2, 5), (3, 4), (5, 2), (5, 4). Care este lungimea maximă a unui drum de la nodul 1 la nodul 4, format doar din arce distincte? (4p.)
- a. 5 b. 6 c. 4 d. 7
2. Un graf neorientat cu nodurile numerotate de la 1 la 4 este reprezentat prin matricea de adiacență alăturată. Care dintre afirmațiile de mai jos este adevărată pentru acest graf? (4p.)
- | | | | |
|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 1 |
| 0 | 0 | 1 | 0 |
- a. Graful este arbore b. Graful nu este conex
c. Graful este ciclic d. Graful are toate gradele nodurilor numere pare

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

3. Știind că variabila **i** este de tip întreg și că variabila **s** reține șirul de caractere **barba**, ce se va afișa la executarea secvenței alăturate? (6p.)
- ```
for(i=0;i<strlen(s);i++)
 if(s[i]=='b')
 s[i]='t';
cout<<s; | printf("%s",s);
```
4. O listă liniară simplu înlanțuită, alocată dinamic, reține în câmpul **info** al fiecărui element câte un număr natural nenul cu cel mult 4 cifre, iar în câmpul **adr** adresa elementului următor din listă sau **NULL** dacă nu există un element următor. Considerând că adresa primului element al listei este reținută de variabila **prim**, și că variabila **p** este de același tip cu variabila **prim**, să se înlocuiască punctele de suspensie din secvența de program următoare cu instrucțiunile corespunzătoare, astfel încât, executarea secvenței să determine afișarea pe ecran a tuturor numerelor, memorate în listă, care au cifra unităților egală cu 0.
- ```
p=prim;
while(p!=NULL)
    {.....}
```
- (6p.)
5. Scrieți un program **C/C++** care citește de la tastatură trei valori naturale nenule **k**, **n**, **m** ($n \leq 10$, $m \leq 10$, $k \leq 32000$) și apoi **n*m** numere întregi, fiecare având cel mult 4 cifre, reprezentând elementele unui tablou bidimensional cu liniile numerotate de la 1 la **n** și coloanele numerotate de la 1 la **m**.
- Programul determină și afișează pe ecran produsul numerelor de ordine ale coloanelor care conțin cel puțin o dată valoarea **k**. Dacă nu există nicio coloană care să conțină cel puțin o dată valoarea **k**, programul va afișa pe ecran mesajul **NU EXISTA**.
- Exemplu:** pentru **k=3**, **n=5**, **m=4** și matricea alăturată se va afișa 6, deoarece coloanele 2 și 3 conțin numărul **k=3**. (10p.)
- | | | | |
|---|----|---|----|
| 2 | 4 | 5 | -8 |
| 5 | 3 | 7 | 9 |
| 6 | -2 | 3 | 10 |
| 7 | 4 | 2 | 37 |
| 8 | 7 | 3 | 13 |

Subiectul III (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

1. Folosind cifrele **{2, 3, 4}** se generează, în ordinea crescătoare a valorii, toate numerele impare formate din trei cifre distincte. Astfel se obțin, în ordine, numerele: **243, 423**. Folosind aceeași metodă, se generează numerele pare formate din patru cifre distincte din mulțimea **{2, 3, 4, 5}**. Care va fi al 5-lea număr generat? **(4p.)**
- a. **3452** b. **3524** c. **2534** d. **3542**

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

2. Pentru definiția alăturată a subprogramului **f**, stabiliți ce valoare are **f(2)**. Dar **f(123)**? **(6p.)**
- | | |
|---|--|
| <pre>int f(int x) { if(x==0)return 0; else if(x%2==0)return 1+f(x/10); else return 2+f(x/10); }</pre> | |
|---|--|
3. Scrieți în **C/C++** definiția completă a subprogramului **suma** care are doi parametri:
- **n**, prin care primește un număr natural (**$1 \leq n \leq 100$**);
 - **v**, prin care primește un tablou unidimensional cu **n** elemente, numere întregi situate în intervalul **[10, 30000]**. Funcția returnează suma numerelor din tabloul **v** care au ultimele două cifre identice.
- Exemplu:** dacă **n=4** și **v=(123, 122, 423, 555)** funcția va returna **677 (=122+555)**. **(10p.)**
4. Fișierul text **NUMERE.IN** conține, pe mai multe linii, cel mult **30000** de numere naturale nenule mai mici sau egale cu **500**, numerele de pe fiecare linie fiind despărțite prin câte un spațiu. Fișierul conține cel puțin două numere distincte, fiecare având două cifre.
- a) Scrieți programul **C/C++** care citește toate numerele din fișierul **NUMERE.IN** și creează fișierul text **NUMERE.OUT** care să conțină pe prima linie cel mai mare număr de două cifre din fișierul **NUMERE.IN**, și de câte ori apare el în acest fișier, iar pe a doua linie, cel mai mic număr de două cifre din fișierul **NUMERE.IN** și de câte ori apare el în acest fișier. Alegeți o metodă de rezolvare eficientă din punct de vedere al memoriei utilizate și al timpului de executare. **(6p.)**
- b) Descrieți succint, în limbaj natural, metoda de rezolvare folosită la punctul a), explicând în ce constă eficiența ei (3 – 4 rânduri). **(4p.)**
- | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|----|-----|----|---|---|----|---|---|---|----|----|----|---|---|----|---|----|---|
| Exemplu: dacă fișierul NUMERE.IN are conținutul alăturat: | <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"><tr><td>2</td><td>253</td><td>34</td><td>3</td></tr><tr><td>6</td><td>88</td><td>9</td><td>2</td></tr><tr><td>4</td><td>54</td><td>34</td><td>88</td></tr></table> | 2 | 253 | 34 | 3 | 6 | 88 | 9 | 2 | 4 | 54 | 34 | 88 | atunci fișierul NUMERE.OUT va avea următorul conținut: | <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"><tr><td>88</td><td>2</td></tr><tr><td>34</td><td>2</td></tr></table> | 88 | 2 | 34 | 2 |
| 2 | 253 | 34 | 3 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6 | 88 | 9 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 54 | 34 | 88 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 88 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 34 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |